

Webentwicklung

Herausgeberin: **WBS Training AG** (während der Weiterbildung „Online-Redaktion“ 2021)

Beteiligung von Maika Schwarz: **Entwicklerin/Programmiererin, Texterin und Redakteurin**

1. Entwicklung einer SEO-optimierten Website bei WordPress (als Teamprojekt)

2. Programmierung einer TYPO3-Seite mit HTML und CSS (als Teamprojekt): nur lokal, nicht veröffentlicht!

Screenshots:

The screenshot shows a local development environment with a browser window displaying a website titled "CODES UND SPIELE". The website has a navigation bar with buttons for "Geocaching", "Online-Brettspiele", "Einstiegs Spiele", "Schach lernen", "Politische Spiele", "Landwirtschafts-Simulator", "Spiele für Menschen mit Demenz", and "Lernspiele für Kinder". The main content area features an article titled "Wer ist die LS-Community?" with a video thumbnail and text describing the community. Below this is a section on "Modding" with text about creating mods and a thumbnail of a virtual building mod.

Wer ist die LS-Community?

Der LS wäre nur halb so erfolgreich ohne seine **außergewöhnlich engagierte Community**: Es gibt einen harten Kern, etwa 5.000 Fans, von denen geschätzt die Hälfte einen echten Bezug zur Landwirtschaft hat, zum Beispiel tatsächlich als Bäuer:in arbeitet. Die Mehrheit der Spieler:innen interessiert sich aus anderen Gründen für das Spiel, zum Beispiel **aus Liebe zur Natur oder großen Maschinen**. Viele schätzen die virtuelle Ruhe, fehlende Hektik und Leistungsdruck im Landwirtschafts-Simulator – ein Ausgleich zum Stress und Lärm des realen Alltags in der Großstadt. Die Fangemeinde tauscht sich in speziellen [Foren](#) über ihren Landwirtschafts-Simulator aus oder spielt gemeinsam auf Streaming-Plattformen wie [Twitch](#).

Die Online-Community schaut gemeinsam Videostreams zum Landwirtschafts-Simulator bei Twitch (Kanal: TwincityTV).

Modding

Hersteller GIANTS fördert das Modding innerhalb der Community, also das **Programmieren von Modifikationen bzw. Erweiterungen oder Features für das Spiel**. Fehlt den Gamer:innen ein Detail im LS, zum Beispiel eine Dachluke im Fahrzeug oder eine Bushaltestelle, dürfen sie dieses **Mod** jederzeit selbst entwickeln. GIANTS lässt den Fans bei ihren Ideen viele Freiheiten und bietet den sogenannten **Modder:innen** eine eigene Sharing-Plattform, das [ModHub](#). Hier laden sie ihre **programmierten Modifikationen für alle frei verfügbar** hoch. Wem ein Mod gefällt, der installiert es und kann es direkt im Game benutzen.

Für Anfänger:innen im Bereich Modding gibt es Video-Tutorials oder Vorträge beim Community-Event [FarmCon](#). Besonders begabte Modder:innen schaffen es manchmal **mit ihren Entwürfen sogar aus der Fangemeinde ins offizielle Team von GIANTS**.

Ein Mod kann auch eine Bushaltestelle für die virtuelle Landschaft sein.

Zurück zum Seitenanfang ↑

© Spielemirco 2021